

DEFI

Le relais à distance

BUT DU DÉFI

Réaliser le parcours en équipe le plus vite possible

REGLES

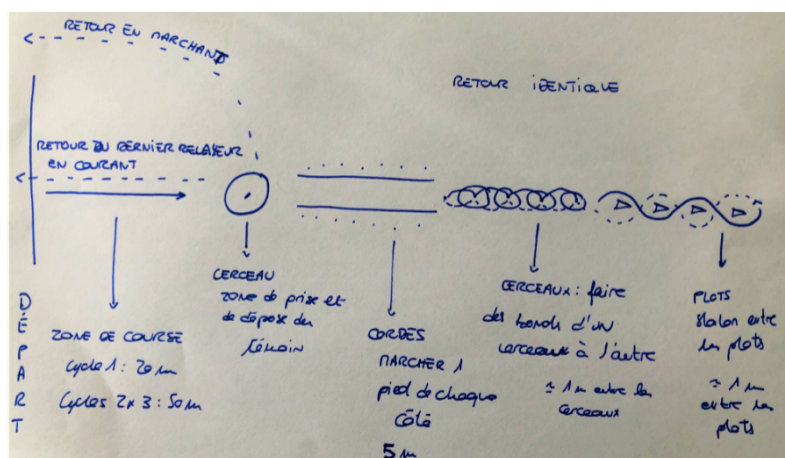
- Constituer des équipes de 4, et les répartir sur les deux parcours
- Faire faire un ou plusieurs passages aux enfants sur le parcours pour qu'ils le maîtrisent
- Faire faire le relais à tous les enfants, en mesurant la performance de l'équipe
- Relever le meilleur temps et nommer une équipe gagnante / Additionner les points de toute la classe pour le défi Usep

MATÉRIEL POUR 2 PARCOURS

- 1 chronomètre et un témoin
- 10 cerceaux : 1 pour le témoin et 4 pour les bonds, pour chaque parcours
- 12 plots : 2 pour le départ (ou une latte souple) et 4 pour le slalom, par parcours
- Une feuille, 1 paperboard ou un tableau pour compter et additionner les points
- 4 cordes (possibilité de matérialiser à la craie)

DISPOSITIF

Démarrer le chrono au départ du premier et l'arrêter au passage de la ligne du dernier.
La zone de prise et de dépose du témoin est mise en place pour éviter le contact entre les enfants



L'enfant qui prend le relais part dès que le témoin est posé dans le cerceau prévu.

Les équipes qui ne courent pas peuvent :

- donner le départ /
- vérifier que leur camarade part au bon moment
- contrôler le passage des obstacles
- mesurer / chronométrer
- encourager

BARÈME DES POINTS USEP

	1 point	2 points	3 points
7 mWY%	Entre 1'30" et 2'	Entre 1' et 1'30"	Moins de 1'
7 mWe 2	Entre 1'30" et 2'	Entre 1' et 1'30"	Moins de 1'
Cycle 3	Entre 1' et 1'30"	Entre 45" et 1'	Moins de 45"